Curso: Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Atividade

Professor Algeu Junior

Nome:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Nome:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

SISTEMA DE PAGAMENTO

Desenvolva um sistema para controle de pagamentos de uma empresa. O pagamento deve conter id, descrição do pagamento, valor, código de barras, valor, data de vencimento e data de pagamento.

* Deve ter a opção para cadastrar, listar, atualizar e excluir informações de um pagamento. O usuário pode cadastrar uma conta que ainda irá vencer.
* O sistema não deve permitir código de barras duplicados.
* O sistema deve permitir excluir apenas os pagamentos que ainda não foram pagos.
* O sistema não deve permitir cadastrar dois pagamentos com a mesma descrição.
* Deve apresentar as mensagens de sucesso para cada operação realizada.
* Quando um pagamento estiver vencido e **não** estiver pago, o sistema deverá mostrar na tela inicial a quantidade de pagamentos vencidos não pagos.
* Quando um pagamento for realizado, ele deve ficar com uma cor diferente dos que ainda não foram pagos e o valor desse pagamento deve ser somado ao total dos pagamentos já realizados.
* Deve ter uma tela inicial, com a quantidade pagamentos cadastrados, a quantidade de pagamentos vencidos e o valor total de pagamentos realizados.
* Utilizar banco de dados, para salvar os dados e Bootstrap para estilização.